



Petroster-Serwis Sp. j.
ul. I. Kosmowskiej 3
30-240 Kraków
biuro@petroster-seriws.pl

**TERMINAL AUTOMATYCZNEJ
DYSTRYBUCJI PALIW**

AUDIS 4CH5

Program: audis_tess - wersja 12.06

Instrukcja obsługi

1.Cechy terminala automatycznej dystrybucji paliw	1
1.1.Uwagi ogólne	1
2.Praca w trybie automatycznym (kredytowym)	2
2.1.Stan oczekiwania na klienta	2
2.2.Odczyt karty/kodu	2
2.3.Identyfikacja karty/kodu	3
2.4.Stan gotowości do transakcji	5
2.5.Transakcja	6
2.6. Brak możliwości dokonania transakcji	6
2.7.Brak dostępu do terminala	7
3.Praca w trybie manualnym (ręcznym)	7
4.Bieżący stan pompy	8
5.Programowania terminala	8
5.1.Uwagi ogólne	8
5.2.„Wejście” do trybu programowania	8
5.3.Programowanie karty	9
5.4.Programowanie kodu karty	15
5.5.Programowanie pompy	17
5.6.Programowanie węża	19
5.7.Programowanie daty i czasu	21
5.8.Konfiguracja terminala	22
5.9.Diagnostyka terminala	23
5.10.Podgląd transakcji	25
5.11.Spawdzenie karty	29
5.12.Kasowanie bazy kart	30
5.13.Kasowanie bazy pomp	30
5.14.Kasowanie transakcji	31
5.15.”Wyjście” z trybu programowania	32

1. Cechy terminala automatycznej dystrybucji paliw.

1.1. Uwagi ogólne.

Terminal AUDIS służy do automatycznego wydawania paliw za pomocą kart klientów. Aby to umożliwić terminal wyposażony jest w czytnik kart zbliżeniowych, alfanumeryczny wyświetlacz LCD oraz 12-przyciskową klawiaturę odporną na działanie wandal.

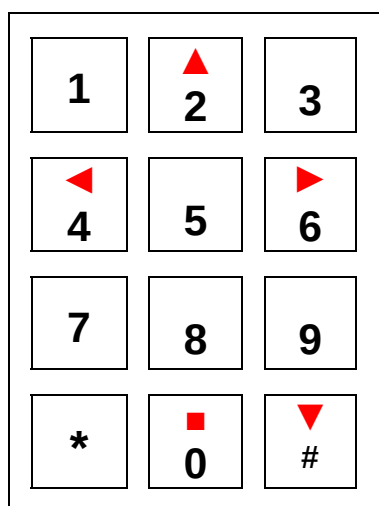
1.1.1. Czytnik kart lub skaner kodu

Odczyt karty/ lub kodu kreskowego sygnalizowany jest mrugnięciem diody LED oraz dodatkowo sygnałem dźwiękowym.

1.1.2. Wyświetlacz LCD.

Alfanumeryczny wyświetlacz LCD posiada 2 wiersze, z których każdy składa się z 16 znaków. Aby przekazywane informacje były widoczne w ciemności, wyświetlacz jest podświetlany za pomocą matrycy diod LED.

1.1.3. Klawiatura.



Klawiatura służy do wprowadzania przez klienta wymaganych informacji. Może być również wykorzystana do konfigurowania terminala. Składa się z 12 przycisków: cyfry od **0** do **9** oraz dwa znaki specjalne ***** oraz **#**. Przycisk ***** traktowany jest jako **NIE**, a przycisk **#** jako **ENTER/TAK**. Dodatkowo podczas programowania niektóre przyciski mają dodatkową funkcję (odpowiedni znak u góry przycisku, nie ma go na rzeczywistej klawiaturze):

2/(▲) - "przejdź" do poprzedniej pozycji menu,

4/(◀) - "przejdź" do poprzedniego indeksu bazy danych dla tej samej pozycji menu,

6/(▶) - "przejdź" do następnego indeksu bazy danych dla tej samej pozycji menu,

#/(▼) - "przejdź" do następnej pozycji menu,

0/(■) - "wyjście" do pozycji głównego menu lub "przejdź" do poprzedniej pozycji głównego menu,

*** i #** - równoczesne naciśnięcie oznacza „wejście” lub “wyjście” do/z programowania.

2. Praca w trybie automatycznym.

2.1. Stan oczekiwania na klienta.

2.1.1. Czytnik kart zbliżeniowych.

2018-10-12	12:56
Przyłóż kartę!	

W górnej linii wyświetlona jest bieżąca data oraz czas. W dolnej linii znajduje się komunikat zapraszający do przyłożenia karty, a tym samym do korzystania z terminala.

2.1.2. Czytnik kart magnetycznych.

W zależności od sposobu odczytu kart:

2018-10-12	12:56
Włóż kartę!	

lub

2018-10-12	12:56
Przesuń kartę!	

2.1.3. Skaner kodu kreskowego

2018-10-12	12:56
Skanuj kod!	

2.2. Odczyt karty/kodu

Po odczytaniu kodu karty, terminal sprawdza czy dany kod znajduje się w bazie danych. Podczas sprawdzenia na wyświetlaczu może pojawić się napis:

Weryfikacja karty!	
-----------------------	--

lub, jeśli mamy do czynienia ze skanerem:

Weryfikacja kodu!	
----------------------	--

2.3. Identyfikacja karty/kodu.

2.3.1. Karta nieznana (kod nieznany).

Jeżeli odczytany kod nie występuje w bazie danych, na wyświetlaczu pojawi się napis:

Karta
nieznana!

Kod
nieznany!

2.3.2. Karta nieważna (kod nieważny)

Jeżeli kod zostanie odnaleziony w bazie danych, ale karta posiada status: **NIE ISTNIEJE**, to na wyświetlaczu pojawi się napis:

Karta
nieważny!

Kod
nieważny!

2.3.3. Karta zablokowana (kod zablokowany)

Jeżeli karta ma status: **ZABLOKOWANA**, to na wyświetlaczu pojawi się napis:

Karta
zablokowana!

Kod
zablokowany!

2.3.4. Karta/kod kierowcy.

Jeżeli karta/kod ma typ: **KIEROWCY**, to terminal zaprasza do przyłożenia drugiej karty - karty pojazdu:

Przyłóż kartę
pojazdu!

Skanuj kod
pojazdu!

2.3.5. Karta/kod pojazdu.

Jeżeli karta/kod ma typ: **POJAZDU**, to terminal zaprasza do przyłożenia drugiej karty - karty kierowcy:

Przyłóż kartę
kierowcy!

Skanuj kod
kierowcy!

2.3.6. Konflikt kont.

Jeżeli karta/kod **KIEROWCY** i karta/kod **POJAZDU** należą do różnych kont to na wyświetlaczu terminala pojawi się informacja:

Karty należą do
różnych kont!

Kody należą do
różnych kont!

2.3.7. Przekroczenie limitu transakcji zerowych.

Jeżeli zostanie osiągnięty limit transakcji zerowych, to pojawi się odpowiedni komunikat:

Waż
zablokowany!

2.3.8. Przekroczenie limitu transakcji na dobę.

Jeżeli zostanie osiągnięty limit transakcji na dobę dla danej karty, to na wyświetlaczu pojawi się komunikat:

Zapraszam
jutro!

2.3.9. Wpisanie kodu PIN.

W przypadku konieczności wprowadzenia kodu PIN, terminal wyświetli odpowiednie powiadomienie:

Podaj kod
PIN:

Należy wtedy wpisać 4-cyfrowy kod PIN i potwierdzić go przyciskiem # (**ENTER/TAK**).

Jeżeli zostanie wpisany niewłaściwy kod PIN (za mało cyfr), klient otrzyma odpowiedź:

Niewłaściwy
kod PIN!

Jeżeli zostanie wpisany błędny kod PIN, klient otrzyma odpowiedź:

Błędny
kod PIN!

Jeżeli liczba błędów wprowadzania kodu PIN, osiągnie dopuszczalny limit błędów, to po odczytaniu karty/karty klient otrzyma komunikat:

Dostęp dla karty
zablokowany!

2.3.10. Wpisanie przebiegu.

W przypadku konieczności wpisania bieżącego przebiegu pojazdu na wyświetlaczu pojawi się zachęta:

Podaj przebieg:
 km

Należy wpisać przebieg i potwierdzić go przyciskiem # (**ENTER/TAK**). W przypadku przekroczenia dopuszczalnego limitu może pojawić się komunikat:

Przekroczony limit
przebiegu!

lub

Dostęp dla karty
zablokowany!

2.3.11. Wpisanie informacji z klawiatury.

W przypadku konieczności wpisania odpowiedniej informacji z klawiatury, może zostać wyświetlone odpowiednie zawiadomienie:

Karta drogowa
numer: ■

Wpisaną informację należy potwierdzić przyciskiem # (**ENTER/TAK**). Wpisana liczba zostanie dołączona do danych transakcji.

Dopiero poprawne wpisanie wszystkich informacji wymaganych przez terminal może spowodować odblokowanie pompy. W przeciwnym wypadku terminal „przechodzi” w stan oczekiwania na klienta.

2.3.12. Ograniczenia czasowe.

Podczas korzystania z terminala należy liczyć się ograniczeniami czasowymi. Dotyczą one zarówno wydawania, wprowadzania żądanych informacji jak i programowania. Po przekroczeniu limitu czasowego na wyświetlaczu pojawia się komunikat:

Przekroczony
czas!

2.4. Stan gotowości do transakcji.

Po odczytaniu właściwej karty/kodu (lub kart/kodów) oraz spełnieniu wszystkich wymagań, terminal może (jeżeli terminala obsługuje więcej niż jedną pompę) poprosić klienta o wybranie pompy do tankowania:

Podaj numer
pompy: ■

A po wybraniu np. pompy 1 wyświetla informację:

Pompa 1-podnieś
dowolny pistolet!

jeśli karta/kod ma dostęp do wszystkich odmierzaczy lub

Pompa 1-podnieś
Pistolet nr 1!

jeżeli karta/kod ma dostęp tylko do konkretnego odmierzacza.

Po czym na wyświetlaczu pojawia się ponownie zaproszenie:

2018-10-12 12:56
Przyłóż kartę!

2018-10-12 12:56
Skanuj kod!

2.5. Transakcja.

2.5.1. Rozpoczęcie tankowania.

Po rozpoczęciu tankowania terminal informuje:

Pompa 1
start transakcji!

2.5.2. Zakończenie tankowania

Po zakończeniu tankowania na wyświetlaczu pojawi się informacja:

Pompa 1
koniec transakcji!

2.6. Brak możliwości dokonania transakcji.

2.6.1. Wybrana pompa jest zajęta

Jeżeli po odczytaniu karty/kodu klient wybierze pompę, która aktualnie jest w użyciu to terminal wyświetli informację:

Pompa 1
jest zajęta!

2.6.2. Wszystkie pompy zajęte

Jeżeli wszystkie pompy obsługiwane przez terminal są w użyciu to po odczytaniu karty/kodu zostanie wyświetlona informacja:

Brak aktywnej
pompy!

2.6.3. Brak komunikacji ze modułem sterownika

Jeżeli terminal straci połączenie ze sterownikiem dystrybutora (np. pompy 1) to po odczytaniu karty/kodu na wyświetlaczu pojawi się informacja:

Brak komunikacji
z modułem 01!

2.6.4. Brak komunikacji z dystrybutorem

Jeżeli dystrybutor starci komunikację ze sterownikiem dystrybutorów to po odczytaniu karty na wyświetlaczu pojawi się informacja:

Brak komunikacji
z pompą 01!

2.6.5. Błąd drukarki

Jeżeli terminal skonfigurowano, tak, że musi wydrukować potwierdzenie transakcji, a drukarka jest nieaktywna to na wyświetlaczu widnieje napis::

2018-10-12 12:56
Błąd drukarki!

2.6.6. Zapelniona pamięć transakcji

Jeżeli liczba wykonanych transakcji osiągnie dopuszczalny limit transakcji to terminal wyświetla odpowiedni komunikat:

2018-10-12 12:56
Brak pamięci!

Po odczytaniu karty/kodu na wyświetlaczu pojawia się bardziej szczegółowy komunikat:

Bufor transakcji
zapełniony!

2.7. Brak dostępu do terminala.

W czasie trwania komunikacji z systemem nadrzędnym (np. w celu konfiguracji terminala lub odczytu transakcji), dostęp do terminala zostaje zablokowany i na wyświetlaczu pojawia się komunikat:

2018-10-12 12:56
Brak dostępu!

3. Praca w trybie manualnym (ręcznym).

W trybie manualnym terminal po zakończeniu tankowania od razu odblokowuje każdą obsługiwaną pompę.

4. Bieżący stan pompy.

W dowolnym momencie za pomocą przycisków 1..4, można sprawdzić aktualny stan pompy (status, błąd w pracy, podniesiony i aktywny pistolet oraz cenę, ilość i kwotę transakcji):

01: 2200-01	2.00 zł
100.00 l.	200.00 zł

5. Programowania terminala.

5.1. Uwagi ogólne.

Tryb programowania pozwala w pełni skonfigurować terminal do pracy. Wiele parametrów pracy terminala można skonfigurować za pomocą komputera.

5.2. „Wejście” do trybu programowania.

5.2.1. Inicjalizacja.

Do trybu programowania można „wejść” jedynie wtedy, gdy terminal jest w stanie oczekiwania na klienta (patrz 2.1.) lub w stanie gotowości do wydawania (patrz 3.1.). Po równoczesnym naciśnięciu przycisków * i #, na wyświetlaczu pojawi się:

Podaj hasło: █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania hasła.

5.2.2. Wprowadzenie hasła.

Wprowadzone hasło należy potwierdzić za pomocą przycisku # (**ENTER/TAK**). W przypadku pomyłki można skasować dotychczas wpisane cyfry za pomocą przycisku * (**NIE**).

Podaj hasło: *****█

5.2.3. Wprowadzenie błędnego hasła.

Wprowadzeniu błędnego hasła powoduje wyświetlenie odpowiedniego komunikatu i „wyjście” do stanu oczekiwania.

Błędne hasło!

5.2.4. Wprowadzenie poprawnego hasła.

Wprowadzenie poprawnego hasła powoduje wyświetlenie odpowiedniego komunikatu i „wejście” do trybu programowania.

TRYB PROGRAMOWY
Użytkownika!

Pierwszą pozycją w głównym menu jest - programowanie karty.

5.3. Programowanie karty.

Programowanie
karty?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie trybu programowania karty. Na wyświetlaczu pojawi się:

Podaj numer
karty: █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania numeru karty. Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**) bez wpisania żadnej cyfry powoduje „wyjście” z powrotem do pozycji głównego menu (patrz 5.3.).

W przypadku pomyłki można skasować dotychczas wpisane cyfry za pomocą przycisku * (**NIE**). Podobny efekt występuje, gdy zostanie wprowadzony numer karty powyżej dozwolonego zakresu.

5.3.1. Wybór karty.

Podaj numer
karty: 999█

Wpisanie właściwego numeru i potwierdzenie go przyciskiem # powoduje przejście do pierwszej pozycji programowania karty. W lewym górnym rogu wyświetlacza pojawi się numer wybranej karty. Wszystkie pozycje menu mogą zostać zmienione przy użyciu przycisku * (**NIE**), a zaakceptowane za pomocą # (**ENTER/TAK**).

5.3.2. Typ karty.

Pozwala zdefiniować typ wybranej karty. Dostępne są następujące możliwości:

0 - **POJEDYNCZA**,
1 - **KIEROWCY**,
2 - **POJAZDU**.

Wybranie typu karty 1 lub 2 spowoduje, że do uruchomienia pompy potrzebna będzie dodatkowo inna karta.

0999: Typ karty
 POJEDYNCZA

Przyciśnięcie * (**NIE**), oznacza chęć zmiany typu karty:

0999: Typ karty
 █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania typu karty:

0999:	Typ karty
1	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację nowego typu karty:

0999:	Typ karty
	KIEROWCY

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację typu karty oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.3. Numer konta.

Pozwala przyporządkować wybranej karcie odpowiedni numer konta (numer klienta). Może to być liczba z zakresu 0..9999.

0999:	Konto
Numer: 0000	

Przyciśnięcie * (**NIE**), oznacza chęć zmiany numeru konta dla karty:

0999:	Konto
Numer:	

Mrugający kursor zaprasza do wpisania numeru konta:

0999:	Konto
Numer: 1	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację nowego numeru konta:

0999:	Konto
Numer: 0001	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację konta oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.4. Limit transakcji na dobę.

Pozwala zdefiniować dopuszczalną ilość transakcji dla danej karty w ciągu jednej doby. Wartość tego parametru może być z zakresu od 0 do 9. Wprowadzenie wartości 0 (zero) oznacza brak limitu transakcji na dobę. Po wyczerpaniu limitu transakcji w ciągu doby, dostęp do terminala za pomocą danej karty zostaje zablokowany.

0999:	Trans. na dobę
Limit: 3	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację limitu transakcji na dobę oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.5. Ilość transakcji w ciągu doby.

Pozwala sprawdzić, skasować lub ustawić ilość wykonanych transakcji (za pomocą danej karty) w ciągu jednej doby. Wartość tego parametru może być z zakresu od 0 do 9. Jeżeli ilość transakcji jest większa lub równa od limitu transakcji (patrz 5.3.3), dostęp karty do terminala zostaje zablokowany. Dostęp zostaje przywrócony na początku następnej doby.

0999:	Trans. na dobę
Ilość:	0

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację ilości transakcji w ciągu doby oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.6. Ograniczenie produktu.

Pozwala zdefiniować kod produktu dla danej karty. Kod produktu może mieć wartość z zakresu od 0 do 9. Wprowadzenie kodu 0 (zero) oznacza brak ograniczenia produktu dla karty. Parametr ten może stworzyć ograniczenie (dla karty) do korzystania tylko z jednego produktu:

0999:	Produkt
Kod:	1

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.7. Jednostka miary.

Pozwala zdefiniować jednostkę miary dla karty. Możliwe są dwie wartości jednostki miary: 0 i 1. Ustawienie jednostki miary jako 0, oznacza, że wszystkie limity karty dotyczą wydawanej ilości produktu (**LITRY**), zaś 1 oznacza, że limity dotyczą kwoty wydawanego produktu (**KWOTA**).

0999:	Miara
	LITRY

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji.

5.3.8. Limit wydania dla transakcji.

Pozwala zdefiniować limit wydania dla pojedynczej transakcji. Jego zakres wynosi, w zależności od wybranej jednostki miary (patrz 5.3.6.), albo od 1 do 9999 litrów (jednostka miary: **LITRY**), albo od 1 do 9999 zł (jednostka miary: **KWOTA**). Zaprogramowanie limitu 0 (zero), oznacza brak ograniczeń.

0999:	Transakcja
Limit:	200 l

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.9. Całkowity limit wydania.

Pozwala zdefiniować całkowity limit wydania dla danej karty. Jego zakres wynosi, w zależności od wybranej jednostki miary (patrz 5.3.6.), albo od 1 do 999999 litrów (jednostka miary: **LITRY**), albo od 1 do 999999 zł (jednostka miary: **KWOTA**). Zaprogramowanie limitu 0 (zero), oznacza brak ograniczeń.

0999:	Totalizator
Limit:	6800 l

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.10. Całkowity stan wydania.

Pozwala sprawdzić, skasować lub ustawić całkowity stan wydania dla danej karty. Jego zakres wynosi, w zależności od wybranej jednostki miary (patrz 5.3.6.) od 0.00 do 999999.99 litrów (jednostka miary: **LITRY**) lub złotych (jednostka miary: **KWOTA**). Stan ten jest automatycznie aktualizowany przez terminal po każdej transakcji i porównywany przed rozpoczęciem transakcji z całkowitym limitem karty (patrz 5.3.7.).

0999:	Totalizator
	1256.57 l

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.11. Limit błędów wprowadzania kodu PIN.

Pozwala zdefiniować limit błędów wprowadzania kodu PIN dla danej karty. Wartość tego parametru może być z zakresu od 0 do 9. Wprowadzenie wartości 0 (zero) oznacza, że klient nie będzie proszony o wpisanie kodu PIN.

0999:	PIN
Limit błędów:	2

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji.

5.3.12. Ilość błędów wprowadzania kodu PIN.

Pozwala sprawdzić, skasować lub ustawić ilość błędów wprowadzania kodu PIN dla danej karty. Wartość tego parametru może być z zakresu od 0 do 9. Jeżeli ilość błędów jest większa lub równa od limitu błędów (patrz 5.3.9), dostęp danej karty do terminala zostaje zablokowany. Po poprawnym wprowadzeniu kodu PIN parametr ten jest przez terminal automatycznie zerowany.

0999:	PIN
Ilość błędów: 0	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.13. Kod PIN.

Pozwala sprawdzić lub ustawić kod PIN dla danej karty. Wartość tego parametru może być z zakresu: 0000..9999. Jeżeli kod PIN wynosi 0000, a limit błędów wprowadzenia kodu PIN jest większy od 0 (patrz 5.3.9.), to po przyłożeniu karty, klient zostanie poproszony o zdefiniowanie własnego kodu PIN. Kod PIN zawsze składa się z 4 cyfr.

0999:	PIN
Kod: 1234	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.14. Typ kontroli przebiegu pojazdu.

Pozwala zdefiniować typ kontroli przebiegu pojazdu dla danej karty. Dostępne są następujące możliwości:

- 0 - **NIEISTOTNY**,
- 1 - **ODCZYT**,
- 2 - **UWAGA**,
- 3 - **BLOKOWANIE**,
- 4 - **BLOKADA**.

Jeżeli typ kontroli przebiegu ma wartość 0 (zero), to klient nie jest proszony o wpisanie przebiegu pojazdu. Jeżeli wartość tego parametru wynosi 4, dostęp do terminala zostaje zablokowany. W pozostałych przypadkach klient proszony jest o podanie bieżącego przebiegu pojazdu.

0999:	Przebieg
NIEISTOTNY	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.3.15. Przebieg.

Pozwala zaprogramować limit przebiegu sprawdzanego po przyłożeniu karty. Wpisany przebieg pojawia się później jako jeden z parametrów transakcji. Jeżeli typ kontroli przebiegu wynosi 1 (**ODCZYT**), to przebieg pojazdu jest tylko odczytywany. Jeżeli typ kontroli przebiegu wynosi 2 (**UWAGA**), to po wpisaniu przebiegu większego lub równego od limitu przebiegu, klient otrzymuje tylko odpowiednie ostrzeżenie. Jeżeli typ kontroli przebiegu wynosi 3 (**BLOKOWANIE**), to po wpisaniu przebiegu większego lub równego od limitu przebiegu, dostęp do terminala za pomocą danej karty zostaje zablokowany, a typ kontroli przebiegu (patrz 5.3.14.) zmienia wartość na 4 (**BLOKADA**).

0999:	Przebieg
Limit:	30000 km

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsięcie” do następnej pozycji menu.

5.3.16. Numer informacji z klawiatury.

Pozwala zdefiniować numer informacji wpisywanej przez klienta z klawiatury:

- 0 - Brak informacji z klawiatury
- 1 - Numer karty drogowej

0999:	Informacja
Numer:	1

Jeżeli numer informacji z klawiatury ma wartość 0 (zero), to klient nie jest proszony o wprowadzenie danych z klawiatury. W pozostałych przypadkach pojawia się odpowiedni komunikat z zaproszeniem do wpisania danych. Dane te mogą mieć długość od 0 do 8 cyfr.

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsięcie” do następnej pozycji.

5.3.17. Numer wydania karty.

Pozwala zdefiniować numer wydania karty. Numer ten może mieć wartość od 0 do 9. W przypadku kart zbliżeniowych numer ten nie ma większego znaczenia. Natomiast może być bardzo użyteczny w przypadku kart magnetycznych, na których można zapisać numer wydania. Jeżeli dwie karty magnetyczne posiadają identyczny numer systemowy, to dostęp do terminala uzyska karta z aktualnym numerem wydania.

0999:	Wydanie
Numer:	3

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsięcie” do następnej pozycji menu.

5.3.18. Status karty.

Pozwala zdefiniować status danej karty. Dostępne są następujące możliwości:

- 0 - **NIE ISTNIEJE**,
- 1 - **ISTNIEJE**,
- 2 - **ZABLOKOWANA**.

Dostęp do terminala możliwy jest jedynie za pomocą karty o statusie: 1 (**ISTNIEJE**). W pozostałych przypadkach terminal wyświetla odpowiedni komunikat i nie odblokowuje pompy.

0999: Status ISTNIEJE

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz ponowne „przejsię” do wyboru karty (patrz 5.3.1).

Podaj numer karty: █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania numeru karty. Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**) bez wpisania żadnej cyfry powoduje „wyjście” z powrotem do pozycji głównego menu (patrz 5.3.).

Programowanie karty?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje wybranie następnej pozycji głównego menu - programowanie kodu karty.

5.4. Programowanie kodu karty.

Programowanie kodu karty?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie trybu programowania kodu karty. Na wyświetlaczu pojawi się:

Podaj numer karty: █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania numeru karty. Naciśnięcie przycisku # (**TAK**), bez wpisania żadnej cyfry, powoduje „wyjście” z powrotem do pozycji głównego menu (patrz 5.4.).

W przypadku pomyłki, można skasować dotychczas wpisane cyfry za pomocą przycisku * (**NIE**). Podobny efekt występuje, gdy zostanie wprowadzony numer karty powyżej dozwolonego zakresu.

5.4.1. Wybór karty.

Podaj numer
karty: 999█

Wpisanie właściwego numeru i potwierdzenie go przyciskiem # powoduje przejście do pozycji programowania kodu karty. W lewym górnym rogu wyświetlacza pojawia się numer wybranej karty. Kod karty może zostać zmieniony przy użyciu przycisku * (**NIE**), a zaakceptowany za pomocą # (**ENTER/TAK**).

5.4.2. Unikalny kod karty.

Pozwala wpisać ręcznie lub wczytać automatycznie unikalny kod wybranej karty. Za pomocą tego kodu karta jest rozpoznawana w systemie. Kod składa się z 14 cyfr.

0999: Kod karty
00000000000000
ASCII: âââââââ

Przyciśnięcie * (**NIE**) oznacza chęć zmiany kodu karty. Jeżeli nastąpi to w trakcie komunikacji z systemem nadrzędnym to terminal na chwilę wyświetli ostrzeżenie:

0999: Kod karty
Brak odczytu!
ASCII: âââââââ

W przeciwnym wypadku od razu pojawi się:

0999: Kod karty
█
ASCII: âââââââ

Mrugający kursor zaprasza do wpisania (ręcznego) lub wczytania kodu karty. Jeżeli terminal nie komunikuje się z systemem nadrzędnym to przyłożenie karty do czytnika spowoduje odczytanie i pojawienie się kodu karty na wyświetlaczu:

0999: Kod karty
48548384555757█
ASCII: âââââââ

Akceptacja nowego kodu następuje za pomocą przycisku # (**ENTER/TAK**):

0999: Kod karty
48548384555757
ASCII: 06ST799

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz ponowne „przejsię” do wyboru karty (patrz 5.4.1).

Podaj numer
karty: ■

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**) bez wpisania żadnej cyfry powoduje „wyjsię” z powrotem do pozycji głównego menu - programowania kodu karty (patrz 5.4.).

Programowanie
kodu karty?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje wybranie następnej pozycji głównego menu - programowania pompy. Na wyświetlaczu pojawi się:

5.5. Programowanie pompy.

Programowanie
pompy?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie trybu programowania pompy i konieczność określenia, która pompa ma być konfigurowana.

Podaj numer
pompy: ■

Po wybraniu pompy, w lewym górnym rogu wyświetlacza pojawia się numer pompy. Wszystkie pozycje menu mogą zostać zmienione przy użyciu przycisku * (**NIE**), a zaakceptowane za pomocą # (**ENTER/TAK**).

5.5.1. Limit ilości.

Pozwala zdefiniować limit ilości jednej transakcji (jednego wydania) wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0.00 do 9999.99 litrów. Zaprogramowanie limitu 0 (zero), oznacza przyjęcie sprzętowego ograniczenia 9900 litrów.

01: Limit ilości
 500.00 l

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsię” do następnej pozycji menu.

5.5.2. Limit kwoty.

Pozwala zdefiniować limit kwoty jednej transakcji (jednego wydania) wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0.00 do 9999.99 zł. Zaprogramowanie limitu 0 (zero), oznacza przyjęcie sprzętowego ograniczenia 9900 zł.

01: Limit kwoty
 1200.00 zł

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.5.3. Limit transakcji zerowych.

Pozwala zdefiniować limit transakcji zerowych wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0 do 9. Zaprogramowanie limitu 0 (zero), oznacza brak ograniczeń. W przeciwnym wypadku, jeśli ilość kolejnych transakcji zerowych dorówna zaprogramowanemu limitowi, to dostęp do węża jest blokowany.

01:	Tr. zerowe
Limit:	3

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.5.4. Maksymalny czas transakcji.

Pozwala zdefiniować maksymalny czas trwania transakcji wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0 do 9999 sekundy. Zaprogramowanie wartości 0 (zero), oznacza sprzętowe ograniczenie maksymalnego czasu transakcji do 30 minut.

01:	Transakcja
Czas:	600 sek.

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.5.5. Czas oczekiwania na podniesienie pistoletu.

Pozwala zdefiniować czas oczekiwania na podniesienie pistoletu dla wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0 do 9999 sekundy. Zaprogramowanie wartości 0 (zero), oznacza sprzętowe ograniczenie czasu oczekiwania na podniesienie pistoletu do 60 sekund.

01:	Podniesienie
Czas:	120 sek.

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.5.6. Czas oczekiwania na pierwszy impuls.

Pozwala zdefiniować czas oczekiwania na pierwszy impuls dla wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0 do 9999 sekundy. Zaprogramowanie wartości 0 (zero), oznacza sprzętowe ograniczenie czasu oczekiwania na pierwszy impuls do 60 sekund.

01:	Pierwszy impuls
Czas:	80 sek.

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.5.7. Czas oczekiwania na następny impuls.

Pozwala zdefiniować czas oczekiwania na następny impulsy dla wybranej pompy. Wartość tego parametru może mieścić się w przedziale od 0 do 9999 sekundy. Zaprogramowanie wartości 0 (zero), oznacza sprzętowe ograniczenie czasu oczekiwania na kolejne impulsy do 60 sekund.

01:	Następny impuls.
Czas:	40 sek.

5.5.8. Pozycja pompy.

Pozwala przyporządkować pozycję pompy. Pozycja pompy ma znaczenie przy pytaniach do klienta o wybór pompy do tankowania. (np. jeśli dla pomp terminala 1..4 przypisane zostaną pozycje 5..8, to przy pytaniu skierowanym do klienta o wybór pompy należy wpisać liczby 5 do 8). Pozycja pompy pojawia się także w komunikatach terminala o podniesieniu pistoletu, rozpoczęciu i zakończeniu transakcji:

01:	Pozycja
pompy:	1

5.5.9. Adres pompy.

Pozwala określić adres komunikacyjny pompy:

01:	Adres
pompy:	1

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do pozycji do głównego menu - programowania pompy (patrz 5.5.).

Programowanie pompy?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejsie” do następnej pozycji głównego menu - programowania węża.

5.6. Programowanie węża.

Programowanie węża?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie trybu programowania węża. W tym celu należy wybrać numer pompy.

Podaj numer pompy: ■

,a następnie numer węża, który ma być konfigurowany:

Podaj numer węża:

W lewym górnym rogu wyświetlacza pojawi się numer wybranej pompy oraz numer wybranego węża. Pozycje menu mogą zostać zmienione przy użyciu przycisku * (**NIE**), a zaakceptowane za pomocą # (**ENTER/TAK**). Na wyświetlaczu pojawi się.

5.6.1. Kod produktu.

Pozwala zdefiniować kod produktu dla danego węża. Parametr ten może przyjąć wartość z zakresu od 0 do 9. Jeżeli karta posiada ograniczenie produktu (patrz 5.3.3.), to kod produktu dla węża musi być taki sam jak kodu produktu dla karty, aby transakcja mogła dojść do skutku:

01/1:	Produkt
Kod: 5	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.6.2. Ilość transakcji zerowych.

Pozwala sprawdzić, skasować lub ustawić ilość transakcji zerowych dla danego węża. Parametr ten może mieć wartość od 0 do 9. Jeżeli ilość transakcji zerowych dorówna limitowi transakcji zerowych (patrz 5.5.3.), to wąż zostaje zablokowany.

01/1:	Trans. zerowe
Ilość: 2	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.6.3. Cena gotówkowa.

Pozwala zaprogramować cenę gotówkową dla danego węża (!). Parametr ten może mieć wartość od 0 do 99.99 zł. Cena gotówkowa używana jest, gdy terminal pracuje w trybie **MANUALNYM**.

01/1:	Gotówkowa
Cena: 4.95 zł	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.6.4. Cena kredytowa.

Pozwala zaprogramować cenę kredytową dla danego węża (!). Parametr ten może mieć wartość od 0 do 99.99 zł. Cena kredytowa, używana jest podczas pracy terminala w trybie **AUTOMATYCZNYM**.

01/1:	Kredytowa
Cena:	4.85 zł

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza akceptację oraz „przejsię” do następnej pozycji menu:

5.6.5. Totalizator ilości.

Pozwala odczytać totalizator ilości dla danego węża. Parametr ten może mieć wartość od 0 do 9999999.99 litra. W trybie programowym użytkownika, nie można zmienić tego parametru!

01/1:	Sumator ilości
	2783.95 l

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** „przejsię” do następnej pozycji menu.

5.6.6. Totalizator kwoty.

Pozwala odczytać totalizator kwoty dla danego węża. Parametr ten może mieć wartość od 0 do 9999999.99 zł. W trybie programowym użytkownika, nie można zmienić tego parametru!

01/1:	Sumator. kwoty
	563278.11 zł

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** oznacza „przejsię” do pozycji menu głównego (patrz 5.6.).

Programowanie węża?

Naciśnięcie przycisku * **(NIE)**, powoduje „przejsię” do następnej pozycji głównego menu - programowania data i czasu.

5.7. Programowanie daty i czasu.

Programowanie daty i czasu?

Naciśnięcie przycisku # **(ENTER/TAK)**, powoduje wybranie trybu programowania daty i czasu. Pozycje menu mogą zostać zmienione przy użyciu przycisku * **(NIE)**, a zaakceptowane za pomocą # **(ENTER/TAK)**. Na wyświetlaczu pojawi się:

5.7.1. Data.

Pozwala zaprogramować bieżącą datę. Jako, że można zmienić tylko dwie cyfry w polu roku, to data może mieścić się w zakresie od 2000-01-01 do 2099-12-31:

Data [RR-MM-DD]:
2018-10-11

Przyciśnięcie * (**NIE**) oznacza chęć zmiany daty:

Data [RR/MM/DD]:
20 - -

Mrugający kursor zaprasza do wpisania nowej daty:

Data [RR-MM-DD]:
2018-10-12

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację nowej daty:

Data [RR-MM-DD]:
2018-10-12

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.7.2. Czas.

Pozwala zaprogramować bieżący czas. W systemie stosowany jest 24-godzinny format przedstawiania czasu, co oznacza zakres od 00:00 do 23:59:

Czas [GG:MM]:
12:37

Przyciśnięcie * (**NIE**) oznacza chęć zmiany czasu:

Czas [GG:MM]:
:

Mrugający kursor zaprasza do wpisania nowego czasu:

Czas [GG:MM]:
12:56

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**) oznacza akceptację nowej daty:

Czas [GG:MM]:
12:56

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsie” do pozycji głównego (patrz 5.7.):

Programowanie
daty i czasu?

Naciśnięcie przycisku * **(NIE)**, powoduje „przejsie” do następnej pozycji głównego menu – konfiguracji kontrolera.

5.8. Konfiguracja terminala.

Konfiguracja
terminala?

Naciśnięcie przycisku # **(ENTER/TAK)**, powoduje wybranie trybu konfiguracji terminala. Pozycje menu mogą zostać zmienione przy użyciu przycisku * **(NIE)**, a zaakceptowane za pomocą # **(ENTER/TAK)**.

5.8.1. Tryb pracy

Pozwala zdefiniować tryb pracy kontrolera. Dostępne są następujące możliwości:

0 - **MANUALNY**,
1 – **AUTOMATYCZNY**.

Tryb pracy:
AUTOMATYCZNY

Uwaga!

Po włączeniu zasilania terminal zawsze „wchodzi” w tryb **AUTOMATYCZNY**.

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.8.2. Hasło użytkownika

Pozwala zdefiniować nowe hasło dostępu do trybu programowania dla użytkownika. Hasło takie musi składać się z 4 cyfr:

Hasło użytkownika
1234

Przyciśnięcie # **(T ENTER/AK)** oznacza „przejsie” do pozycji menu głównego (patrz 5.8.):

Konfiguracja
terminala?

Naciśnięcie przycisku * **(NIE)**, powoduje „przejsie” do następnej pozycji głównego menu - diagnostyki terminala.

5.9. Diagnostyka terminala.

Diagnostyka
terminala?

Naciśnięcie przycisku # **(ENTER/TAK)**, powoduje wybranie diagnostyki terminala.

5.9.1. Wersja programu.

Pozwala odczytać wersję programu terminala. Pozycji tej nie można zmienić!

Wersja programu:
12.06

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsię” do następnej pozycji menu.

5.9.2. Liczba kart.

Pozwala odczytać liczbę kart dla terminala. Limit ten określa maksymalną ilość kart, jakie można zdefiniować w terminalu. Pozycji tej nie można zmienić!

Limit kart:
1000

Liczba 1000 oznacza zakres kart od 0 do 999. Przyciśnięcie# (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsię” do następnej pozycji menu.

5.9.3 Transakcje.

Pozwala odczytać bieżącą ilość zakończonych transakcji, transakcji trwających oraz maksymalny limit transakcji dla terminala.

Transakcje:
0064/0000/1000

Po przyciśnięciu przycisku * (**NIE**) na wyświetlaczu pojawi się pytanie:

Weryfikacja
transakcji?

Wciśnięcie przycisku * (**NIE**) powoduje rezygnację z weryfikacji transakcji. Natomiast potwierdzenie przyciskiem # (**ENTER/TAK**) powoduje sprawdzenie statusów wszystkich transakcji w bazie danych i uaktualnienie liczników:

Transakcje:
0064/0000/1000

Przyciśnięcie# (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsię” do następnej pozycji menu.

5.9.4 Moduły programu

Pozwala sprawdzić wersje poszczególnych modułów z których składa się program terminala.

Moduły programu:
commmain.501

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsię” do pozycji głównego menu (patrz 5.9.):

Diagnostyka
terminala?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejsię” do następnej pozycji głównego menu – podglądu transakcji.

5.10. Podgląd transakcji.

Podgląd
transakcji?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie trybu podglądu transakcji. Na wyświetlaczu pojawi się:

Transakcja
Numer: █

Mrugający kursor zaprasza do wpisania numeru transakcji. Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**) bez wpisania żadnej cyfry powoduje „wyjsię” z powrotem do pozycji głównego menu (patrz 5.10.).

W przypadku pomyłki można skasować dotychczas wpisane cyfry za pomocą przycisku * (**NIE**). Podobny efekt występuje, gdy zostanie wprowadzony numer transakcji powyżej dozwolonego zakresu.

5.10.1. Wybór transakcji.

Transakcja
Numer: 163 █

Wpisanie właściwego numeru i potwierdzenie go przyciskiem # (**ENTER/TAK**) powoduje przejście do pierwszej pozycji menu. W lewym górnym rogu wyświetlacza pojawi się numer wybranej transakcji. W trybie programowym użytkownika, nie można zmienić żadnego z parametrów transakcji!

5.10.2. Status transakcji.

Pokazuje bieżący status wybranej transakcji. Możliwe wartości statusu:

0 - **BRAK**,
1 - **TRWANIE**,
2 - **KONIEC**,
3 - **UWAGA**.

Status 0 (**BRAK**), oznacza, że transakcja nie istnieje. Status 1 (**TRWANIE**) oznacza, że transakcja została rozpoczęta, ale jeszcze nie jest zakończona. Wartość 2 (**KONIEC**) oznacza, że transakcja została zakończona. W przypadku stwierdzenia błędu podczas sprawdzania bazy danych transakcji (program skanuje bazę danych po każdym włączeniu zasilania) status transakcji zostaje zmieniony na 3 (**UWAGA**).

0163:	Status
KONIEC	

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.3. Błąd transakcji

Pokazuje numer błędu (dystrybutora), który wystąpił podczas transakcji (pozwała to zidentyfikować ewentualne problemy techniczne z dystrybutorem). Kody błędów zależą od podłączonego do terminala dystrybutora. Kod 00 oznacza brak błędu.

0163:	Błąd
Numer: 41	

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.4. Indeks cykliczny

Pokazuje cykliczny indeks transakcji używany do detekcji ewentualnych problemów z bazą transakcji (może się zmieniać od 0 do 9999).

0163:	Cykliczny
Indeks: 1278	

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)** oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.5. Numer konta.

Pokazuje numer konta (numer klienta), dla którego została wykonana transakcja.

0163:	Konto
Numer: 0023	

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.6. Karta kierowcy.

Pokazuje numer karty kierowcy, dla którego została wykonana transakcja.

0163:	Kierowca
Karta: 0495	

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.7. Karta pojazdu.

Pokazuje numer karty pojazdu, dla którego została wykonana transakcja.

0163:	Pojazd
Karta: 0496	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.8. Pompa.

Pokazuje numer pompy za pomocą, której wykonano transakcję.

0163:	Pompa
Numer: 01	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.9. Wąż.

Pokazuje numer węża za pomocą, którego wykonano transakcję.

0163:	Wąż
Numer: 1	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.10. Ilość.

Pokazuje ilość produktu wydane podczas transakcji.

0163:	Ilość
54.56 l	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.11. Cena.

Pokazuje cenę produktu wydane podczas transakcji.

0163:	Cena
3.78 zł	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.12. Kwota.

Pokazuje kwotę transakcji.

0163:	Kwota
206.24 zł	

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.13. Data rozpoczęcia transakcji.

Pokazuje datę rozpoczęcia transakcji.

0163:	Data startu
	2018-10-11

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.14. Godzina rozpoczęcia transakcji.

Pokazuje godzinę rozpoczęcia transakcji.

0163:	Czas startu
	11:34

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.15. Data zakończenia transakcji.

Pokazuje datę zakończenia transakcji.

0163:	Data końca
	2018-10-11

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.16. Godzina zakończenia transakcji.

Pokazuje godzinę zakończenia transakcji.

0163:	Czas końca
	11:38

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.17. Przebieg.

Pokazuje przebieg pojazdu. Jeśli przebieg nie został wprowadzony przed transakcją, to wartość tego parametru wynosi 0.

0163:	Przebieg
	67865 km

Przyciśnięcie # **(ENTER/TAK)**, oznacza „przejsie” do następnej pozycji menu.

5.10.18. Dane z klawiatury.

Pokazuje wprowadzone przez klienta dane (za pomocą klawiatury). Jeśli dane nie zostały wprowadzone przed transakcją, to wartość tego parametru wynosi 0.

0163:	Klawiatura
Dane:	13313463

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**), oznacza akceptację oraz ponowne „przejsię” do wyboru transakcji (patrz 5.10.1).

Transakcja
numer: ■

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejsię” do następnej pozycji głównego menu (patrz 5.10.).

5.11. Sprawdzenie karty.

Sprawdzenie
karty?

Naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje wybranie sprawdzenia karty (na wyświetlaczu pojawi się kod karty o numerze 999).

Kod karty: 0999:
48548384555757
ASCII: 06ST799

Po przyłożeniu dowolnej karty do czytnika lub zeskanowaniu kodu na wyświetlaczu pojawi się odczytany kod oraz numer karty, jeżeli odczytany kod znajduje się w bazie danych kart.

Kod karty: 0998
48548384555756
ASCII: 06ST798

Jeżeli takiego kodu nie ma w bazie to na wyświetlaczu pojawi się kod karty, a w polu numer będą cztery znaki ?.

Kod karty: ????
53548384555755
ASCII: 56ST797

Przyciśnięcie # (**ENTER/TAK**) oznacza „przejsię” do menu głównego (patrz 5.11.):

Sprawdzenie
karty?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejsię” do następnej pozycji głównego menu - kasowania bazy kart.

5.12. Kasowanie bazy kart.

Kasowanie bazy
kart?

Po naciśnięciu przycisku # (**ENTER/TAK**), na wyświetlaczu pojawi się zachęta do wpisania karty początkowej zakresu:

5.12.1. Karta początkowa zakresu.

Podaj początkową
kartę: ■

Wpisanie właściwego numeru (np. 0) i potwierdzenie go przyciskiem # (**ENTER/TAK**) powoduje przejście do wpisania karty końcowej zakresu:

5.12.2. Karta końcowa zakresu

Podaj końcową
kartę: ■

Wpisanie właściwego numeru (takiego samego lub większego od karty początkowej, np. 499) i potwierdzenie go przyciskiem # (**ENTER/TAK**) powoduje skasowanie wybranego zakresu kart (kodu i ustawień każdej karty z zakresu). Na wyświetlaczu pojawi się napis:

Kasowanie kart
od 0000 do 0499

Po czym następuje „przejście” do menu głównego (patrz 5.12.):

Kasowanie bazy
kart?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejście” do następnej pozycji głównego menu - kasowania bazy pomp.

5.13. Kasowanie bazy pomp.

Kasowanie bazy
pomp?

Po naciśnięciu przycisku # (**ENTER/TAK**), na wyświetlaczu pojawi się zachęta do wpisania pompy początkowej zakresu:

5.13.1. Pompa początkowa zakresu

Podaj początkową
pompe: ■

Wpisanie właściwego numeru (np. 1) i potwierdzenie go przyciskiem # **(ENTER/TAK)** powoduje przejście do wpisania pompy końcowej zakresu:

5.13.2. Pompa końcowa zakresu

Podaj końcową
pompę:

Wpisanie właściwego numeru (takiego samego lub większego od pompy początkowej, np. 4) i potwierdzenie go przyciskiem # **(ENTER/TAK)** powoduje skasowanie wybranego zakresu pomp (ustawień każdej pompy z zakresu). Na wyświetlaczu pojawi się napis:

Kasowanie pomp
od 01 do 01

Po czym następuje „przejsię” do pozycji menu głównego (patrz 5.13.):

Kasowanie bazy
pomp?

Naciśnięcie przycisku * **(NIE)**, powoduje „przejsię” do następnej pozycji głównego menu - kasowania transakcji.

5.14. Kasowanie transakcji.

Kasowanie
transakcji?

Po naciśnięciu przycisku # **(TAK)**, na wyświetlaczu pojawi się zachęta do wpisania liczby zakończonych transakcji:

5.14.1. Podanie liczby transakcji

Podaj liczbę
transakcji:

Po wpisaniu właściwej (rzeczywistej) liczby zakończonych transakcji pojawi się jeszcze dodatkowe pytanie:

5.14.2. Potwierdzenie kasowania.

Skasować
transakcje?

Potwierdzenie go przyciskiem # **(ENTER/TAK)** powoduje skasowanie wszystkich transakcji w terminalu, naciśnięcie przycisku * **(NIE)** oznacza rezygnację z kasowania. W obu przypadkach następuje „przejsię” do menu głównego (patrz 5.14.):

Kasowanie
transakcji?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje „przejsie” do następnej pozycji głównego menu - wyjście z trybu programowania.

5.15. „Wyjście” z trybu programowania.

Wyjście z trybu
programowania?

Naciśnięcie przycisku * (**NIE**), powoduje ponowne „przejsie” do pierwszej pozycji głównego menu – programowania karty. Natomiast naciśnięcie przycisku # (**ENTER/TAK**), powoduje „wyjście” z trybu programowania do stanu oczekiwania na klienta (patrz 2.1.) lub stanu gotowości do wydawania (patrz 3.1.), w zależności od zaprogramowanego trybu pracy terminala (**AUTOMATYCZNY** lub **MANUALNY**).